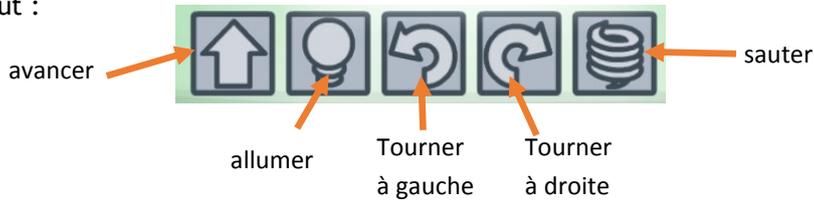




Cette application pour découvrir le codage est gratuite et développée par Computer Science Education Week [[cseweek.org](#)] and Code.org [[code.org](#)]. C'est la première d'une série dont les autres sont payantes.

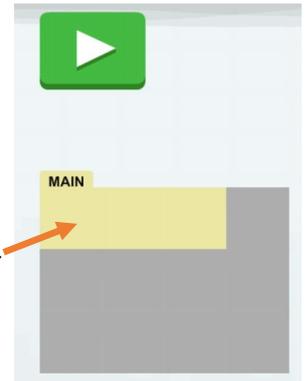
Le but est de déplacer Lightbot (le personnage) sur un parcours de tuiles et de lui faire allumer la tuile bleue. Pour cela, il peut :



Dans les premiers niveaux, on utilise 3 commandes seulement, puis le parcours se complique.

Ces commandes doivent être déplacées autant de fois que nécessaire dans le tableau principal. Quand on a fini de composer ses commandes, on clique sur la flèche verte pour voir le bonhomme se déplacer.

Si les commandes sont bonnes, on peut passer au niveau suivant.



Exemple :



Commandes :

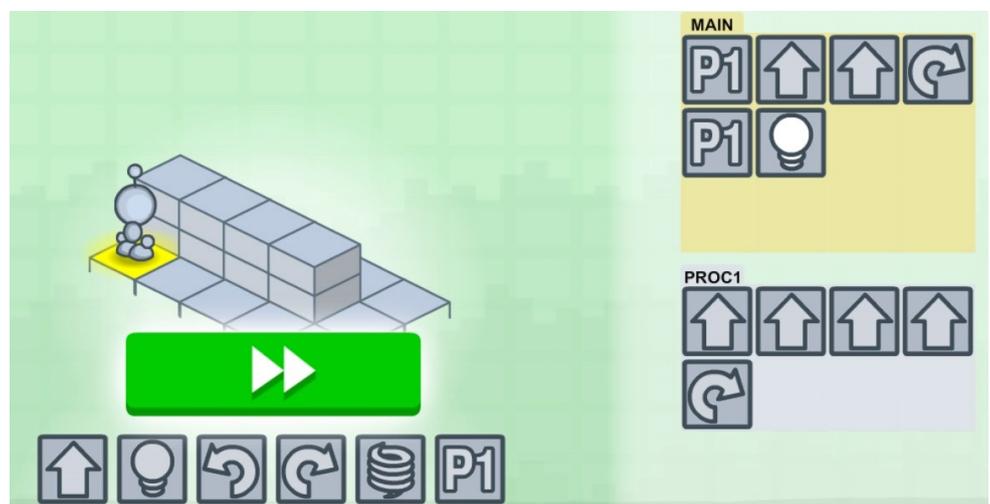
- avancer d'une case
- Tourner à droite
- Avancer
- Avancer
- Tourner à droite
- Avancer
- Allumer

Au niveau P1, il faut faire un programme qui répète une séquence :

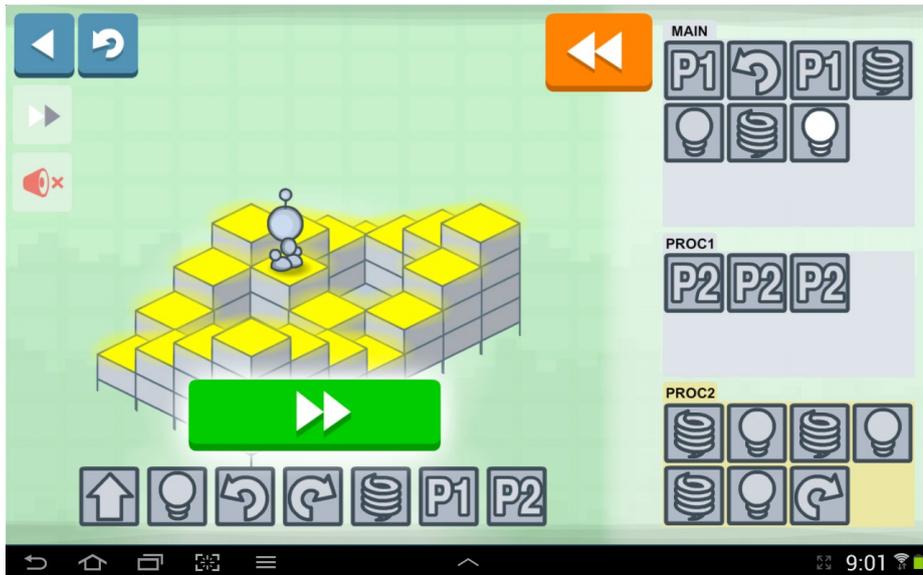
Ici le P1 donne les commandes

- Avancer 4 fois
- Tourner à droite

Cette séquence est appelée dans la fenêtre principale par la commande P1. (ici elle est répétée 2 fois)



On peut avoir aussi à utiliser deux séquences. Exemple :

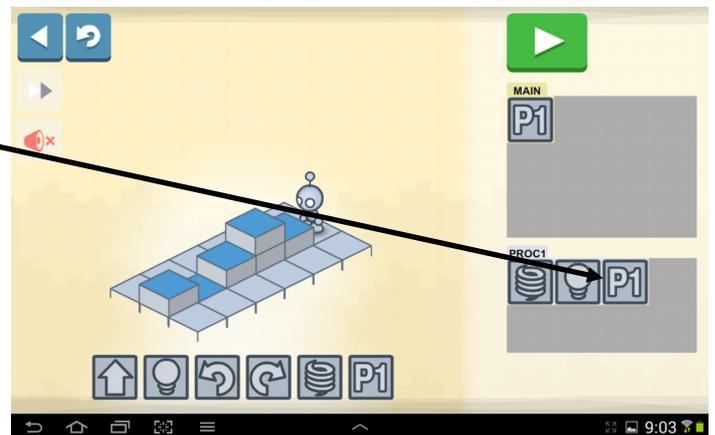
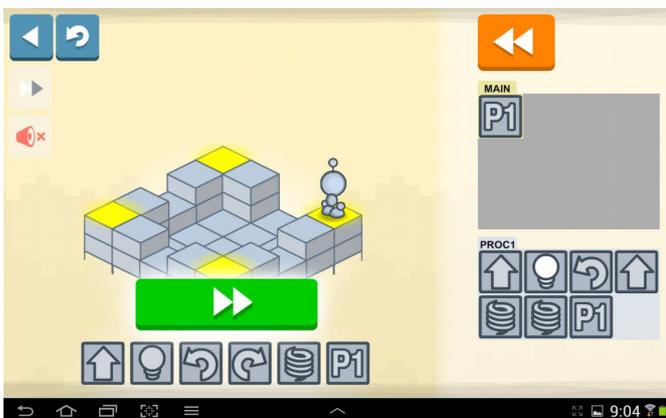


La séquence P2 contient les commandes les plus répétitives, la séquence P1 permet d'organiser les commandes de répétition de la séquence P2

**Conseil : faire l'essai avant pour avoir les solutions en tête et, bien entendu, faire aussi travailler les élèves en condition de manipulation avec des Légos ou blocs de construction pour construire un parcours qui ne fait pas seulement appel à l'abstraction.**

Dans le niveau suivant, on fait appel à des boucles : La séquence P1 se répète automatiquement

Les boucles sont plus complexes à chaque étape.



Quand tous les niveaux sont réussis, on accède à un diplôme en ligne.

Attention, il n'y a pas de possibilité de faire des parcours de progression pour chaque élève. Il vous faudra donc construire un document de progression papier.

Par contre, si vous voulez remettre à zéro les étapes franchies c'est possible en page d'accueil en cliquant sur la poubelle.



Vous trouverez aussi les applications payantes de Lightbot

